

# Japans onderzoek: verband gewelddadige games en agressie op lange termijn

14/11/08

## *Mediaopvoeding*

Japans onderzoek legt verband tussen het spelen van gewelddadige games en agressie op lange termijn. De Washington Post bericht.

Kinderen en jonge tieners die gewelddadige games spelen, vertonen **maanden later** meer agressief gedrag, is de constatering van onderzoekers in Japan. Het onderzoek is gepubliceerd in [Pediatrics](#). De onderzoekers hebben een vergelijking gemaakt van drie longitudinale onderzoeken, een uit de VS en twee uit Japan, waarbij gekeken is naar hoe vaak er gegamed werd en het type games.

De gevonden effecten op gewelddadig gedrag vonden zowel bij Amerikaanse kinderen als bij Japanse kinderen plaats, afgezien van het feit dat in Japan gewelddadig gedrag sowieso minder voorkomt. De relatie met gamen laten dus geen culturele verschillen zien.

Om welk gewelddadig gedrag gaat het? Het gaat om gedrag van schoolkinderen in de VS -- tussen 9 en 12 jaar en om gedrag van adolescenten in Japan -- 12 - 18 jaar. Ze raken meer betrokken bij **gevechten in en rond school** of ze worden door docenten aangewezen als fysiek agressief.